

## «Пират в гостях у детей» развлечение в третьей разновозрастной группе

Цель: Закреплять двигательные умения в спортивных играх, упражнениях. Развивать умение контролировать свои действия, действовать сообща и выполнять правила. Развивать смекалку и логическое мышление.

1. Пропаганда активного здорового образа жизни.
2. Совершенствовать умения ориентироваться в пространстве (на территории детского сада).
3. Развивать физические качества: меткость, силу, ловкость, быстроту.
4. Воспитывать любовь к спорту, взаимовыручку, смелость.
5. Создание веселого, радостного настроения.

Выход пирата!

- Здравствуйте ребята! На территории вашего детского сада спрятан клад! Очень интересный! Хотите его найти?

Ответ детей: \_\_\_\_\_

-Чтоб отыскать клад, нужно собрать карту! А вот чтоб собрать карту нужно пройти испытания. За каждое испытание вы получите часть карты, на которой будет в каком направлении вам нужно двигаться по территории.

1. Ваше первое задание нарисовать волшебный необитаемый остров.



С первым заданием вы справились, получите пожалуйста первую часть карты, смотрите куда нам нужно идти дальше!

Наши путешествия всегда опасны, поэтому нужно проверить насколько вы ловкие, выносливые и быстрые. Слушайте внимательно следующее задание!

## 2 . Конкурс «*Меткий пират*»

Я проверю на сколько вы ловкие и быстрые. Вам необходимо собрать на поляне все шары и с помощью плоских сачков (ракеток) перенести их в корзину.



Получите в награду очередной кусочек карты, Вы справились с заданием!



### 3.Конкурс «Находчивый **пират**» - загадки

- 1). Если он на дне лежит, судно вдаль не побежит. (*Якорь*)
- 2).Каких камней в море нет? (*Сухих*)
- 3). Кругом вода, а с питьем беда. (*Соленое море*)
- 4).Как называется руль на корабле? (*штурвал*)
- 5). Как называется кухня на корабле? (*камбуз*)
- 6).Мечтает каждый день **пират**  
Найти сундук, в котором... (*Клад.*)

### 4. Конкурс «Быстрый **пират**»

*Вам необходимо собрать запас шишек! Мне необходимо собрать целый короб!!  
Справитесь??? Начнём!!!*



Справились и этим заданием! Получите часть карты, она покажет, куда Вам двигаться дальше! К следующему испытанию!

### 5. Конкурс «Ловкий *пират*»

Вам необходимо всей команде попрыгать по классикам! А главное не намочить ног!

Ребята Вы ловко справились и с этим заданием! Молодцы! Вся карта в сборе ! Теперь Вы можете найти место расположения КЛАДА! В путь!

КЛАД найден УРА!



Ребята справились с заданиями и получили вознаграждения!!!!

